



Campeonatos de la Federación Mexicana De Golf Política de Ritmo de Juego con Estaciones de Tiempo

Stroke Play

Los jugadores deberían jugar las rondas a un ritmo rápido. Se permite y se recomienda a los jugadores que jueguen “ready golf”, de manera segura y responsable (Regla 6.4b) y deberían ejecutar cada golpe en no más de 40 segundos (Regla 5.6b).

General

El Comité designará de cuatro (4) a seis (6) hoyos en el campo como estaciones de tiempo. Cuando un grupo ha sido notificado por un oficial de tiempo que se ha perdido el hoyo con estación de tiempo (fuera de posición), se espera que el grupo vuelva a su posición.

Tiempo Máximo Permitido

El **tiempo máximo permitido** es el tiempo **MÁXIMO** que el Comité considera necesario para que un grupo complete su ronda. Este tiempo máximo se indica para cada hoyo y el tiempo sumado en el cuadro que estará publicado en la tarjeta de score.

Fuera de Posición

Un grupo está **fuera de posición** cuando:

- Toma más tiempo que el tiempo máximo permitido para terminar un hoyo con estación de tiempo y
- Completa el juego de ese hoyo en más de 14 minutos después del grupo delante de ellos.

Un hoyo con estación de tiempo ha sido completado cuando la bola del último jugador del grupo en embocar ha sido levantada del hoyo.

El primer grupo o grupos de cada vuelta es medido solo contra el tiempo máximo permitido hasta que estén con 14 minutos del grupo enfrente de ellos.

Monitoreo y Cronometraje por un Oficial de Reglas

- Cualquier grupo que esté **fuera de posición** será monitoreado por un Oficial de Reglas quien cronometrará individualmente los golpes de un jugador o jugadores.
- Sin importar la posición, si el Comité de Reglas determina que un jugador o jugadores en un grupo están retrasando el juego de su propio grupo, de los grupos que le siguen o de la competencia en general:
 - Se hablará con el jugador o jugadores y/o se cronometrarán.
 - La penalidad por infringir la Regla 5.6a (Demora Irrazonable en el Juego) se puede aplicar.
- Malos tiempos (ver abajo) y otra información recabada en cualquier momento, incluyendo tiempo tomado por una Regla, será considerada durante el proceso de revisión.
- Cualquier jugador o jugadores preocupados por otro jugador o jugadores en el grupo debe solicitar que un Oficial de Reglas monitoree al grupo.



Cronometraje / Malos Tiempos

- Si un grupo pierde un hoyo con estación de tiempo, los malos tiempos serán considerados para determinar las penalidades.
- A cada jugador se le permite un máximo de 40 segundos para ejecutar un golpe. Un jugador es considerado hacer un mal tiempo, solo cuando el jugador excede los 40 segundos, más un 10% adicional de margen.
- El tiempo del golpe del jugador empieza cuando es su turno para jugar y puede hacerlo sin interferencia ni distracciones. El tiempo que se utilice para determinar el yardaje y otras condiciones, como el viento, contará como parte del tiempo necesario para el golpe.
 - **En el green**, las acciones permitidas por la Regla 13.1 no se incluyen en el tiempo del golpe del jugador, siempre y cuando el jugador no retrase el juego irrazonablemente. Sin embargo, el tiempo que se utilice para ver la línea de juego desde cualquier ángulo contará como tiempo para ejecutar el golpe.
- Un jugador puede preguntar sobre sus malos tiempos en cualquier momento durante la ronda.

Pérdida de un Hoyo u Hoyos con Estación de Tiempo (Penalidades)

Las siguientes son las penalidades que aplican a jugadores en un grupo que han perdido uno o más hoyos con estación de tiempo:

- 1 hoyo con estación de tiempo perdido – **amonestación**
- 2 hoyos con estación de tiempo perdidos – **un golpe de penalidad**
- 3 hoyos con estación de tiempo perdidos – **dos golpes de penalidad adicionales**
- 4 hoyos con estación de tiempo perdidos – **descalificación**

Si un grupo pierde múltiples hoyos con estación de tiempo, pero termina la ronda debajo de su tiempo máximo permitido, el grupo es todavía sujeto a una penalidad.

Cualquier golpe o golpes de penalidad que sean aplicados a la tarjeta de score de un jugador o jugadores, son aplicados en el hoyo u hoyos con estación de tiempo donde fueron sujetos de penalidad.

Proceso de Revisión

Las revisiones de Ritmo de Juego **no se harán durante la ronda**. El Comité de Reglas revisará los hoyos con estación de tiempo perdidos sólo en el área de recepción de scores (antes de entregar las tarjetas de score) y determinará si se evalúan o no las penalidades.