

LXX CAMPEONATO NACIONAL INTERCLUBES CONVOCATORIA

Fecha

- 21 al 25 de octubre de 2025.

Sede

- Terralta Country Club. Monterrey, Nuevo León.

Elegibilidad

- Podrán participar en las categorías correspondientes los equipos que representen a clubes afiliados a la Federación Mexicana de Golf.
- Cada equipo debe estar formado por jugadores *amateurs* que acrediten un hándicap índice del *Golf Handicap Information Network* (GHIN) FMG/USGA publicado al **1 de septiembre de 2025**.
- Cada jugador inscrito en las categorías **AA, A y B** deberá contar con un **mínimo de 12 tarjetas del 1 de enero al 1 de septiembre de 2025**. Tarjetas que sean ingresadas al sistema en fecha posterior al corte no cuentan para las 12 tarjetas requeridas para ser elegible.
- La categoría **campeonato** estará compuesta por equipos de **cuatro jugadores**, mientras que las categorías **AA, A y B** contarán con equipos de **tres jugadores**. Es requisito que los clubes estén al corriente en el pago de sus cuotas.
- Para competir en este Campeonato, es requisito indispensable ostentar el estatus de **jugador amateur**. Al inscribirse, el participante acepta esta condición y declara, bajo protesta de decir verdad, que cumple con dicho estatus conforme a lo establecido en la Regla 3 de las [Reglas de Estatus de Amateur de la USGA, adoptadas por la FMG](#). Asimismo, manifiesta que **no ha recibido ningún premio cuyo valor exceda los \$1,000.00 USD** al público, con excepción de aquellos otorgados por un *hole-in-one*, los cuales no constituyen infracción bajo dicha regla.
- Los **equipos** serán inscritos en la categoría que corresponda al jugador con menor hándicap índice de cada equipo, según lo establecido en la siguiente **tabla**:

Categoría	Índice	Marcas
Campeonato	Hasta 2.6	Negras
AA	2.7 a 5.4	Azules
A	5.5 a 8.7	Blancas
B	8.8 a 12.8	Blancas

- Los jugadores que compita en las categoría **“AA”** deberán tener 18 años cumplidos o más antes del 21 de octubre de 2025.
- Los jugadores que compitan en las categorías **“A y B”** deberán tener 21 años cumplidos o más antes del 21 de octubre de 2025.
- El **total de equipos** que participarán por categoría son:

Categorías	# Equipos
Campeonato	14
AA	14
A	14
B	14

- Los clubes que presenten los **equipos completos** de todas las categorías podrán inscribir a sus jugadores del **2 al 10 de septiembre de 2025**. Posteriormente, podrán inscribir a sus jugadores los clubes que presenten **equipos incompletos**, es decir, que registren únicamente 1, 2 o 3 categorías. Estos clubes podrán hacerlo **del 11 al 19 de septiembre** de 2025.
- En caso de que alguna categoría no se llene por completo, se aceptarán inscripciones en las categorías que aún tengan disponibilidad, asegurando la representación de todas las zonas del Campeonato.
- El **cierre de inscripciones** será el **viernes 19 de septiembre de 2025 a las 17:00 horas** (UTC-6, hora de la Ciudad de México) o antes si se alcanza el cupo máximo de este Campeonato.

Capitanes

- El **capitán y el suplente** serán **responsables** de **registrar a sus jugadores** y que estos jugadores a su vez, **cumplan con su elegibilidad**, tanto en la revisión de sus índices a la fecha del corte, como el número de tarjetas ingresadas al sistema como lo indica esta convocatoria y que cumplan con la categoría en la que se inscribieron.
- **Cada Club** tendrá la facultad de **designar un capitán y un suplente**, quienes podrán comunicarse con los integrantes del equipo en todo momento, excepto cuando la bola del jugador esté en el *green*. Ambos deberán **registrarse** ante el Comité Organizador antes del inicio del Campeonato y llevarán consigo un elemento que los identificará como *Capitán* durante toda la competencia, mismo que el Comité les entregará en la junta de Capitanes.
- Si el **capitán participa como jugador** del Campeonato, no podrá dar consejos a ningún compañero de equipo mientras esté jugando.
- Cualquier controversia dentro del campo o las instalaciones deberá resolverse entre el comité pertinente, el capitán y el jugador, conforme al código de conducta publicado en www.fmg.org.mx.

Inscripciones

- **Costo de inscripción por equipo: \$130,000.00 M.N.** (Ciento treinta mil pesos 00/100 M. N.).
Costo por jugador: \$10,000.00 M.N. (Diez mil pesos 00/100 M. N.).
- **Forma de pago: mediante transferencia o depósito bancario.** En caso de requerir **factura** y de acuerdo con las disposiciones fiscales del **Servicio de Administración Tributaria (SAT)**, el jugador deberá enviar la **constancia de situación fiscal** de la persona física o moral a la que se emitirá la factura. Si esta información no se proporciona dentro de las 48 horas posteriores al pago, no será posible emitir dicha factura.
- **Datos bancarios:**
Beneficiario: Federación Mexicana de Golf, A. C.
Banco: Banorte
Cuenta: 0816846001
CLABE interbancaria: 072180008168460018
- Los comprobantes de pago por **transferencia o depósito bancario** deben enviarse al correo: golfamateur@fmg.org.mx
- El **cierre de inscripciones** será el **viernes 19 de septiembre de 2025 a las 17:00 horas** (UTC-6, hora de la Ciudad de México) o antes si se alcanza el cupo máximo de este Campeonato. A partir de esta fecha, no se realizarán devoluciones de las inscripciones pagadas.

Registro

- El capitán deberá realizar el registro en línea por categoría de su equipo mediante el siguiente enlace:

[🔗 Registro al LXX Campeonato Nacional Interclubes](#)

En este registro se preguntará:

- **Correo** electrónico.
 - **Nombre** completo de cada jugador.
 - Número de **GHIN** con el que el jugador esté registrado en el sistema "golf genius".
 - **Categoría.**
 - **Club** al que pertenecen.
 - **Teléfono** móvil.
 - Fecha de **nacimiento**.
 - Confirmación si llevará **caddie externo** los días de juego.
 - Confirmación si cumple con la **edad** que se requiere para cada categoría.
- **El pago del equipo de cada club se realizará una vez que el equipo sea aprobado por el Comité Organizador. El pago no garantiza la inscripción del equipo.**

- La FMG sólo recibirá solicitudes de inscripción de equipos a través del **Comité de Golf del Club afiliado** al que representan, permitiéndose un equipo por club en cada categoría hasta el 19 de septiembre de 2025. En caso de haber disponibilidad, se considerará un segundo equipo, dándole prioridad a la categoría campeonato, al primer club que lo solicite por correo electrónico a golfamateur@fmg.org.mx
- La entrada de equipos de las categorías AA, A y B, en caso de cancelaciones, se registrará por los siguientes criterios:
 1. Representación de todas las zonas golfísticas.
 2. Participación en los 5 últimos años.
 3. Fecha de registro.

Formato de juego

- **Modalidad:** *Stroke Play* (juego por golpes). Contarán las mejores 3 tarjetas de 4 para la categoría Campeonato, y las mejores 2 tarjetas de 3 para las categorías AA, A y B por equipo por día. Se jugarán 54 hoyos total, 18 hoyos diarios. En caso de presentarse causas de fuerza mayor, como condiciones climáticas adversas, el número de hoyos podrá ser reducido para efectos del Campeonato.
- **Corte** después de 36 hoyos:
 - Categoría **Campeonato y AA:** clasificarán los mejores 8 equipos sin empates.
 - Categorías **A y B:** clasificarán los mejores 6 equipos sin empates.
- Para la **Copa Challenge:** si un Club llegara a inscribir dos equipos en cualquier categoría, el equipo que contará para esta Copa será el equipo que inscribió inicialmente y que conforma el equipo completo.
- El equipo que registre el menor número de golpes acumulado al concluir los 54 hoyos será el **campeón de cada categoría**. El equipo ganador de la *Copa Challenge* será el que obtenga más puntos de acuerdo a como se establece más adelante. En caso de recibir más equipos de inscripción se aplicará el mismo criterio de corte mencionado anteriormente.
- **Competencia individual.** Solo en la categoría **Campeonato** habrá una competencia individual y el ganador será el que obtenga el menor score de los tres días de competencia. El corte para la competencia individual será para los 20 mejores jugadores más empates, por lo que cualquier jugador que se encuentre dentro de estos 20 y su equipo no haya pasado el corte podrá jugar el tercer día SOLO por el premio individual. Revisar empates más adelante.

Ronda de práctica

- **Fecha:** Martes 21 de octubre de 2025.
- **Costo:** \$500 M.N. por jugador, incluye carrito compartido.
- **Forma de pago:** deberá realizarse directamente en el Club.
- **Reservación:** Los jugadores podrán **reservar su horario de salida** comunicándose con el **starter** al teléfono: **+52 81 1227 7052** en un horario de 7:00 a 18:00 Hrs.

Horarios de salida

- Los horarios de salida para la primera ronda se publicarán en la página del Campeonato un día antes de la ronda de práctica. También se les enviarán a los capitanes de cada equipo.

Premios

- La **réplica del trofeo** del Campeonato Nacional Interclubes será otorgada a cada uno de los miembros de los equipos que hayan finalizado como campeón, subcampeón y tercer lugar de cada categoría.
- La **"Copa Challenge"** será concedida al equipo campeón de las categorías Campeonato, AA, A y B la cual permanecerá en posesión del club durante un año y se entregará de nuevo en la inauguración del siguiente Campeonato. El club retendrá la Copa permanentemente si logra ser campeón durante tres años consecutivos.
- Los puntos por Club serán otorgados de acuerdo con la siguiente tabla al finalizar la competencia:

Lugar	Puntos CAMPEONATO	Puntos AA, A y B
1°.	220	120
2°.	150	90
3°.	100	60
4°.	80	48
5°.	50	30

- En caso de empate por el primer lugar, el desempate se jugará en el campo por equipos (3 vs 3 o 2 vs 2, según corresponda).
- El ganador individual de la Categoría Campeonato recibirá una medalla y su lugar en el Campeonato Nacional Amateur 2026 siempre y cuando cumpla con la convocatoria de este.

Programa (Horarios sujetos a cambio)

Martes 21 de octubre:

- Ronda de práctica oficial.
- La asistencia a la **junta de capitanes** es **obligatoria** para el capitán y el suplente. Durante esta reunión se abordarán temas relacionados con las Reglas del Campeonato, se confirmarán los jugadores del equipo, entre otros. (Horario y lugar por confirmar).
- **17:00 Hrs. Ceremonia de Inauguración.** La asistencia a la ceremonia de inauguración es **obligatoria** para todos los equipos y sus integrantes, el área de práctica y el campo se

cerrarán antes de la ceremonia. Todos los jugadores y capitanes deberán presentarse **uniformados** con la bandera o estandarte de su club. Horario por confirmar.

- Al término de la ceremonia de inauguración, se ofrecerá un **coctel de bienvenida**.

Miércoles 22 de octubre:

- Ronda de juego: Categorías: AA, A y B

Jueves 23 de octubre:

- Ronda de juego: Categorías: Campeonato, AA y A

Viernes 24 de octubre:

- Ronda de juego Categorías: Campeonato, B

Sábado 25 de octubre:

- Ronda de juego: Categorías: Campeonato, AA, A y B
- La ceremonia de premiación se llevará a cabo al término de la competencia.

Términos de la Competencia

La competencia se regirá por las **Reglas de la USGA**, adoptadas por la **Federación Mexicana de Golf, A.C.**, así como los **Términos de la Competencia de la FMG** y las **Reglas Locales aprobadas por el Comité de Reglas, las cuales dejarán sin efecto** las del club sede.

Es **responsabilidad de los jugadores** conocer y cumplir las Reglas de Golf, los Términos de la Competencia y las Reglas Locales aplicables al campo de juego.

- Es **importante revisar los siguientes documentos** publicados en la página del Campeonato o dando clic a continuación:
 - [Reglas y términos de la competencia 2025 \(FMG Hard Card\).](#)
 - [Política de ronda de práctica.](#)
 - [Código de conducta.](#)
 - [Política de ritmo de juego.](#)
 - [Cuidado del campo.](#)
 - [Reglamento de galería.](#)

Marcas de salida FMG: Campeonato marcas negras, AA marcas azules, A y B marcas blancas.

Horarios de salida: serán dados a conocer oportunamente a través de los Capitanes de cada Club y en la página del Campeonato. Se recomienda que el jugador se presente listo para iniciar con sus bastones y *caddie* por lo menos con 10 minutos de anticipación en su área de salida.

Rondas: Se jugarán rondas de 18 hoyos diariamente.

Empates:

Empates para el corte: Se considerará el mejor score del equipo del segundo día de competencia sumando las tres mejores tarjetas del equipo en la categoría Campeonato y dos en el caso de las otras categorías. Si aún persiste el empate, se procederá a sumar los resultados del hoyo 10 al 18; del 13 al 18 si continúa; del 16 al 18 y, finalmente, el hoyo 18. Si el empate persiste, se aplicará el mismo procedimiento con las tarjetas individuales de cada integrante del equipo, comenzando con el mejor score. Si aun así persiste el empate, se seguirá el mismo procedimiento con los scores del primer día de la competencia. En caso de que persista el empate, el equipo que haya cumplido primero con el proceso de inscripción será el ganador.

Empates para trofeo: En caso de empate para el primer lugar, se decidirá jugando hoyo por hoyo hasta encontrar un ganador, participando tres integrantes del equipo en la categoría Campeonato, sumando los scores, y para las otras categorías un jugador. El juego del desempate empezará inmediatamente después de la conclusión de la ronda en los hoyos que designe el Comité. Si por falta de luz o por cuestiones meteorológicas, no se puede jugar en el campo, se seguirá el mismo proceso de desempate como está señalado para el segundo y tercer lugar.

Si existiera empate para el segundo y tercer lugar de la competencia, el procedimiento se llevará a cabo sumando las tres mejores tarjetas del equipo en la categoría Campeonato y dos en el caso de las otras categorías del último día de competencia. En caso de persistir el empate, se procederá a sumar los resultados del hoyo 10 al 18; del 13 al 18 si continúa; del 16 al 18 y, finalmente, el hoyo 18. Si el empate persiste, se procederá repitiendo el mismo procedimiento con los scores del segundo día de competencia. Si aun así persiste el empate, se aplicará el mismo procedimiento con los scores del primer día de la competencia. Si el empate persiste, se procederá a comparar las tarjetas individuales de cada integrante del equipo, comenzando con el mejor score. En caso de que persista el empate, el equipo que haya cumplido primero con el proceso de inscripción será el ganador.

Empates para Copa Challenge: En caso de empate por la Copa Challenge, los Capitanes de los equipos ganadores designarán un jugador de la categoría Campeonato para llevar a cabo el desempate. Este se decidirá jugando hoyo por hoyo en los hoyos que designe el Comité hasta encontrar un ganador. Si por falta de luz o por cuestiones meteorológicas, no se puede jugar en el campo, el mejor score individual del equipo de la categoría Campeonato será el ganador.

Empates para jugadores individuales Categoría Campeonato: En caso de empate para el primer lugar, el desempate se llevará a cabo en el campo jugando hoyo por hoyo hasta encontrar un ganador e iniciando a la hora y por el hoyo que determine el Comité. Si por falta de luz o por cuestiones meteorológicas, no se puede jugar en el campo, el desempate se hará de la misma forma que se desempatará el segundo y el tercer lugar. Para definir el segundo y tercer lugar se procederá a comparar la tarjeta del último día de competencia individual y si aún persistiera el empate, se comparará el score del hoyo 10 al 18; del 13 al 18 si continúa; del 16 al 18 y, finalmente, el hoyo 18.

Si el empate persiste, se procederá repitiendo el mismo procedimiento con los scores del segundo día de competencia. **IMPORTANTE:** si existiera algún empate o empates para acceder a los 20 mejores jugadores individuales, el procedimiento para el desempate será el mismo mencionado anteriormente para desempatar el segundo y tercer lugar. En caso de que persista el empate, el jugador que haya cumplido primero con el proceso de inscripción será el ganador.

Bolas y Bastones: Las bolas y cabezas de *driver* con los que juegan deberán aparecer en la lista de bolas y cabezas de *driver* aprobados por la USGA.

Aparatos Electrónicos, Celulares o Radios: Sólo está autorizado el medidor de distancia de acuerdo con el *Hard Card* de Campeonatos Nacionales.

Vestimenta: Está prohibido jugar con shorts o pantalones de mezclilla "*jeans*" o con corte vaquero, así como con zapatos de golf con "*spikes*" metálicos. Las camisetas deben tener cuello y manga. Se permite el uso de bermudas y camisetas sin cuello, pero con mangas ("*mock neck*").

Transportación automotriz: Los jugadores compartirán carrito durante el Campeonato.

Equipos: Dado que la modalidad de esta competencia es *Stroke Play* Individual (juego por golpes individual), los integrantes de los equipos se consideran competidores y no compañeros; por lo tanto, no se permite el intercambio de consejos entre ellos durante la ronda (consultar regla 24.4c).

Tarjetas de score: El jugador deberá entregar su tarjeta de *score* correctamente llenada inmediatamente después de completar el último hoyo.

Suspensión y reanudación de juego: Ver *Hard Card* de Campeonatos Nacionales.

Ritmo de Juego: Revisar Política de Ritmo de Juego en la página del Campeonato.

Generales

- El costo de **carrito de golf** compartido para las 3 rondas de juego por categoría está incluido en la inscripción.
- Para el **capitán y/o suplente** que requieran carrito de golf, el costo será de: **\$1,000.00 M.N.**, sujeto a disponibilidad.
- La tarifa de **caddie** por ronda de 18 hoyos será de **\$800.00 M.N.** más propina.
- En caso de traer un **caddie** externo, por favor hacerlo saber al Comité Organizador al correo electrónico a_competencias@fmg.org.mx
- El **uniforme obligatorio** para el **caddie** es: pantalón y playera tipo polo. No se permite usar bermudas ni *shorts*.

- Durante los días del Campeonato, el área de práctica y servicios en Casa Club estarán abiertos una hora antes de la primera salida.
- A todos los participantes se les recomienda reservar sus **vuelos** de regreso lo más tarde posible, ya que no se harán consideraciones por el horario de los vuelos.
- La **competencia** se considerará **cerrada** una vez que inicie la ceremonia de premiación.

Exención de responsabilidad

- Ni la FMG ni el club sede se hacen responsables por **accidentes sufridos al jugador o a sus acompañantes**, ni por daños a sus bienes durante el transcurso del Campeonato, desde su arribo al club hasta su salida durante la semana del evento.
- El jugador y/o su acompañante **serán responsables**, en su totalidad, de cubrir el costo total de cualquier daño generado.

Vestimenta:

- Se debe usar **ropa diseñada específicamente para jugar golf**, tanto en el campo, la práctica como en las instalaciones del club.
- **Gorras y viseras** deben usar con el **visor hacia adelante** durante la ronda, la ceremonia de premiación, dentro del campo de golf y en la Casa Club.
- **Para los jugadores está permitido jugar con:** bermudas de golf.
- **No está permitido** usar camisetas, playeras sin cuello o sin mangas, así como playeras de fútbol o similares.

El Comité Organizador se reserva el derecho de realizar, **sin previo aviso**, los cambios y modificaciones que considere necesarios en esta convocatoria y en el desarrollo del Campeonato, con el objetivo de garantizar el mejor funcionamiento del evento.

Andrés Jurado Rivera Torres
Presidente

Hugo Martínez Treviño
**Presidente del Comité de
Torneos y Director del
Campeonato**

Claudia Garduño de la Garza
**Presidenta del
Comité de Reglas**

Contacto

Federación Mexicana de Golf, A.C.

Insurgentes Sur 1605 Piso 10
Col. San José Insurgentes 03900
México, D.F.
Tel. (55)1084-2170

www.fmg.org.mx

Brissa Torres

golfamateur@fmg.org.mx

+52 55 4340 8215

