



POLITICA DE RONDA DE PRÁCTICA

Es un privilegio para los jugadores el poder tener un día de práctica en el campo sede antes de la primera ronda de juego de la competencia. Es muy importante que la ronda de práctica se juegue como si fuera una de la competencia. Esto quiere decir que no debes detener a otros jugadores en el campo al practicar tu juego. Por favor se cortés con los demás jugadores en el campo, cuídalo reparando marcas de bolas, alisando bunkers y poniendo la basura en su lugar. Los jugadores que no respeten esta política serán retirados de la ronda de práctica.

Información General

Toda la información respecto a la forma de reservar una salida para la ronda de práctica se encuentra en la convocatoria del torneo. Papás y/o entrenadores podrán caddear a los participantes durante la ronda de práctica (no se permiten caddies en la competencia excepto en las categorías indicadas en la convocatoria). Si el club sede lo autoriza y hay disponibilidad, se permite la renta de carritos durante la ronda de práctica y se prohíbe que menores de edad los manejen. **Solo dos personas por carrito.**

No se permiten grupos de 6. Los Papás no podrán jugar durante la ronda de práctica, pero sí se les recomienda que acompañen a sus hijos durante toda la ronda. Los profesionales acompañando a sus alumnos, los Presidentes de Inf-Juv de las zonas y los papás acompañando a sus hijos deberán ser responsables de monitorear ritmo de juego, buena conducta y el cumplimiento de solo jugar una bola.

Ritmo de Juego

El Comité Nacional Infantil Juvenil publicará el tiempo permitido con el que se jugará la ronda de práctica y estará monitoreando a los grupos en el campo. Se recomienda a los jugadores jugar **"ready golf"**. Si un grupo se retrasa más de un hoyo del grupo de enfrente se le pedirá acelerar el juego y en su defecto saltarse los hoyos que tenga libres para ponerse en posición. Los grupos que excedan el tiempo de la ronda de práctica serán retirados del campo, aunque no hayan terminado la misma.

Áreas de Salida y Fairways

Los jugadores deberán jugar solo una bola. Por favor no jugar otras bolas solo por haber realizado un golpe malo. La violación a este punto podrá resultar en que el jugador sea retirado del campo e incluso se podrán tomar acciones disciplinarias para futuras competencias.

Greenes y sus alrededores

Los jugadores podrán ejecutar un máximo de 2 golpes desde diferentes puntos del green o tiros cortos desde fuera de green siempre y cuando sean ejecutados con rapidez. Si el grupo de atrás está esperando, por favor continúa al siguiente hoyo. No se permite ejecutar golpes extra desde los bunkers alrededor del green.



POLITICA DE RONDA DE PRÁCTICA POR EQUIPOS

Es un privilegio para los jugadores el poder tener un día de práctica en el campo sede antes de la primera ronda de juego de la competencia. Es muy importante que la ronda de práctica se juegue como si fuera una de la competencia. Esto quiere decir que no debes detener a otros jugadores en el campo al practicar tu juego. Por favor se cortés con los demás jugadores en el campo, cuídalo reparando marcas de bolas, alisando bunkers y poniendo la basura en su lugar. Los jugadores que no respeten esta política serán retirados de la ronda de práctica.

Información General

Toda la información respecto a la forma de reservar una salida para la ronda de práctica se encuentra en la convocatoria del torneo. Papás y/o entrenadores podrán caddear a los participantes durante la ronda de práctica (no se permiten caddies en la competencia excepto en las categorías indicadas en la convocatoria). Si el club sede lo autoriza y hay disponibilidad, se permite la renta de carritos durante la ronda de práctica y se prohíbe que menores de edad los manejen. **Solo dos personas por carrito.**

No se permiten grupos de 6. Si un equipo tiene un suplente, jugará con otro grupo de la misma u otra zona. Los entrenadores y/o capitanes y/o papás no podrán jugar durante la ronda de práctica, pero sí se les recomienda que acompañen a sus equipos durante toda la ronda. Entrenadores y Capitanes deberán ser responsables de monitorear ritmo de juego, buena conducta y el cumplimiento de solo jugar una bola.

Ritmo de Juego

El Comité Nacional Infantil Juvenil publicará el tiempo permitido con el que se jugará la ronda de práctica y estará monitoreando a los grupos en el campo. Se recomienda a los jugadores jugar **"ready golf"**. Si un grupo se retrasa más de un hoyo del grupo de enfrente se le pedirá acelerar el juego y en su defecto saltarse los hoyos que tenga libres para ponerse en posición. Los grupos que excedan el tiempo de la ronda de práctica serán retirados del campo, aunque no hayan terminado la misma.

Áreas de Salida y Fairways

Los jugadores deberán jugar solo una bola. Por favor no jugar otras bolas solo por haber realizado un golpe malo. La violación a este punto podrá resultar en que el jugador o el equipo sea retirado del campo e incluso se podrán tomar acciones disciplinarias para futuras competencias.

Greens y sus alrededores

Los jugadores podrán ejecutar 2 golpes desde diferentes puntos del green o tiros cortos desde fuera de green siempre y cuando sean ejecutados con rapidez. Si el grupo de atrás está esperando, por favor continúa al siguiente hoyo. No se permite ejecutar golpes extra desde los bunkers alrededor del green.